1.名字：红10

2.人数：5人

3.牌数：两幅扑克

4.规则：

4.1 抓牌规则：

轮流抓牌

抽到红桃10的一伙，剩下的一伙

抽完牌可以展示红桃10，所有红桃10都展示后给贡加倍

不展示就没人知道谁有红桃10

轮流出牌，一伙全部出完游戏结束

由第一个抽到黑桃3的先出，右手方向轮流出牌（第一次出必须带上黑桃3）

4.2 出牌类型：

红10是赖子牌，可以代替任何一张组成组合

基础组合包括：单张，对子，3+龙，连对，挂（始发牌是单张或对子，此时打出一张相同点数的单张或对子形成挂，之后只能拿挂管，对子挂不能用单张管）

特殊组合优先级：

基础组合<单张红桃10<轰（3张炸）<4张炸<5张炸<6张炸。。。<王炸（一大王一小王）<两张红桃10

4.3 结束判定：

一个人红十抓几个几个人给贡

两个人红十抓两个人才给贡：抓两个一人一张，抓三个第一个走的两张，另一个一张

下一轮任意一个给贡的人抓到双色王可以反贡，给贡方向翻转

自制扑克游戏：攻心

准备：一副扑克不包含大小王

1.向双方一人发2张牌，选择一张加入手牌，另一张舍弃（舍弃的牌公示）。进行两次。

2.向双方一人发1张牌，双方需从这张牌和自己前两次舍弃的牌中选择一张加入手牌。

游戏开始：按以下顺序进行3轮：

1.双方加注（按轮数赌注为1,2,4）。

2.双方是否认输，一方认输则目前全部赌注归对方，本局结束。

3.双方下一张手牌，比较点数大小（最小A最大K，同样点数按红桃>黑桃>方块>梅花），如果花色和前一张相等，点数+3，如果花色和前两张相等，点数+8。大者得一分。

4.此时一方得到2分则判定其获胜，本局结束，全部赌注归对方获胜方。